# 

Geldautomaat

Functioneel ontwerp

Naam: **Evert van Deventer**

Studentnummer: **519546**

Datum: **07-02-2024**

Versie: **NaN**

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc469485223)

[Functionaliteiten 3](#_Toc469485224)

[Basis lay-out 3](#_Toc469485225)

[Navigatiestructuur 3](#_Toc469485226)

# Inleiding

Dit is de functionele documentatie voor het Geldautomaat.  
  
De opdracht voor het maken van een geldautomaat werd op 5-2-2024 aan ons gegeven door Dhr. Kors.

Wat ik ga aantonen in dit document is hoe ik de algemene layout en navigatie elementen ga realiseren in mijn project.

# Functionaliteiten

Onderstaand noteer ik de functionaliteiten aan de hand van de MoSCoW methode:

**Must haves:**

* D**IT MOET EEN DESKTOP APPLICATIE ZIJN!**
* Je mag geen geld opnemen als je saldo 0 euro is
* Pincode en passworden moeten gehasht opgeslagen worden
* Een goede, functionele en passende Database
* Een inlogsysteem zodat de user kan inloggen met rekening nummer en pincode
* Zodra user inlogt een scherm tonen met daarop de user zijn rekening
* Zodra administrator inlogt een scherm tonen met daarop een adminpanel
* Je mag maar maximaal 3x per dag tot een waarde van 500 euro opnemen
* Administrator kan geen saldos aanpassen

**Should haves:**

* Een optie om te converteren naar meerdere valutas
* Een optie om de taal te kunnen veranderen
* Vormgeving in de vorm van een geldautomaat
* Als je meer dan 3 opnames per dag wilt doen moet je 5-10 euro bijbetalen
* Algemeen simpele layout zodat de oudere generatie het ook snapt

**Could haves:**

* Een convertering van een applicatie naar een raspberry PI LCD
* Vlaggetjes waarmee je 50,- 10,- 5,- of 20,- kan opnemen in 1 klik

**Won’t haves:**

* De optie voor een user om in de – te staan

# Basis lay-out

Bij dit onderdeel geef je in één of meer schetsen aan hoe de applicatie eruit gaat zien. De meest gebruikte manier is om gebruik te maken van mock-ups, met daarnaast een vermelding van de huisstijl. Welke schetstechniek je echter gaat gebruiken is aan jezelf. In de schetsen moeten duidelijk de volgende punten naar voren komen.

* Lay-out applicatie

**Inlog scherm**

A screenshot of a login form

Description automatically generated

**User scherm**

A white rectangular object with black text

Description automatically generated with medium confidence

**Geld opnemen scherm**

A screen shot of a computer

Description automatically generated

**Administrator scherm**

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

* Opmaak
  + Kleurgebruik:  
    **Lichtblauw** voor de achtergronden  
    **Geel** voor de knoppen   
    **Zwart** voor de tekst
  + Lettertype  
    **Calibri** voor alle tekst

# Navigatiestructuur

Door op bovenstaande knoppen te drukken “zoals te zien in de mock-ups” word je zoals aangetoont doorgestuurt naar of een pop-up box of een ander scherm, in het geval van geld opnemen word je hierna doorgestuurd naar het geld-opnemen scherm zoals boven aangegeven bij vrijwel elke andere knop krijg je alleen een pop-up box te zien waarin je de gewilde waarde kunt veranderen.